

ドラゴンキャッスルズ RPG シナリオ 『酒場の乱闘』

- シナリオタイプ…人助け？
- 難易度…1 レベル PC 用（1 人～）他シナリオの導入に使うならレベルは不問です。
- 対応ルール…ベーシック/アドバンス両対応

目的…酒場に乱入してきたならず者を懲らしめること。

舞台…町や村ならどこにでもありそうな大衆酒場

導入

PC 達は滞在している街（もしくは村など）にある大衆酒場で和気藹々と飲み食いをしている最中だ。そんな楽しい時間を過ごしている最中のことだ、突然テーブルや椅子をひっくり返すような音、そして怒声が聞こえてくる。そちらを見ると、何人かのチンピラが店に入ってきて他の客や従業員に当たり散らし暴れはじめたのだった。

シチュエーション

周囲の客や酒場の店主、看板娘等々が PC 達にすぎるような視線を送ってくる。

PC 達がなんとかしようとして立ち上がらない場合には、チンピラ共が PC 達に因縁をつけてくる形に進行してください。

チンピラ共との戦闘に入ります。

敵は PC 人数と同じ人数の「キラローグ」です。

■エネミーデータ

キラローグ

HP2 能力2 ダメージ値2

山賊や追いはぎ等のそこらにいる下っ端のゴロツキ。

勝利した場合「エピローグ」へ。

エピローグ

チンピラ（キラローグ）共をやっつけると、彼等は「覚えてやがれ！」等のいかにも下っ端らしい捨て台詞を吐き捨てて、怪我の痛みをこらえつつも一目散に酒場から逃げ出していきます。

残った PC 達の周囲からは歓声と拍手がわき上がり、人々から感謝され PC 達はもみくちゃにされます。他の客からの好意で飲み物や食事をごちそうになり、酒場の店主からはお礼ということで PC 1 人につき銀貨 1 枚を貰えます。

その後について…

- PC 達に懲らしめられたチンピラが彼らの親分に報告し、今後行く先で報復を仕掛けられる話
- チンピラ達が身を置いているヤクザ者のグループはこの街で幅を利かせており、皆が迷惑をしているのでやっつけて欲しいという話
- この乱闘を見ていたある人物から腕を見込まれてチンピラ達に奪われた物を取り返して欲しいという話

等々に繋いでみるのもいいかもしれません。

～酒場の乱闘・終～

シナリオ原案・構成：ハカセ

※当シナリオおよび、シナリオに含まれる素材の無断転載、再配布、販売等を禁止します。